

*REGLAMENTO DE COMPETICIÓN  
E INTERPRETACIÓN*

**WTFF**

*WORLD TAEKWONDO FEDERATION*

## **Artículo 1. Propósito**

El propósito de las Reglas de Competición de Puses es dirigir justa y llanamente todos los asuntos pertenecientes a las competiciones de Puses de todos los niveles promovidas y/o organizadas por la Federación Mundial de Taekwondo (WTF), Uniones Regionales y miembros de Asociaciones Nacionales, asegurando la aplicación de reglas estandarizadas.

(Interpretación)

El objetivo del Artículo 1 es asegurar la estandarización de todas las competiciones de puses de Taekwondo a lo ancho del mundo. Cualquier competición que no siga los principios fundamentales de estas reglas no pueden ser reconocidas como Competición de Puse de Taekwondo.

## **Artículo 2. Aplicación**

Las reglas de Competición deben aplicarse a todas las competiciones promovidas y/o organizadas por la WTF, cada Unión Regional y cada miembro de la Asociación Nacional. Sin embargo, cualquier miembro de la Asociación Nacional deseando modificar alguna parte de las Reglas de Competición debe primero ganar la aprobación de la WTF.

(Explicación #1)

**Aprobación de enmienda:**

**Cualquier organización deseando hacer un cambio en alguna parte de las reglas existentes debe presentar a la WTF los contenidos de las enmiendas deseadas junto con las razones de los cambios deseados. La aprobación de cualquier cambio en estas reglas deben ser recibidas desde la WTF un mes antes de las competiciones.**

(Explicación #2)

**Cambio en categoría, incremento o disminución en el número de Árbitros Internacionales, cambio en el tribunal de la posición del inspector, juez y/o la comisión del doctor, etc., están sujetas lo cual puede estar incluido en la categoría de aspectos de Puses de competición lo cual puede ser modificado después de ganar primero la aprobación de la WTF. Sin embargo, asuntos tales como el marcador, no van a ser cambiados bajo ninguna circunstancia sean cuales fueren.**

## **Artículo 3. Área de Competición**

El área de Competición debe comprender un Área de Combate que mida 12m x 12 m en el sistema métrico y tener una superficie sin ninguna proyección que obstruya. El Área de Combate debe ser cubierta con una alfombra elástica o suelo de madera. Sin embargo, el Área de Combate debe ser instalada en una plataforma de 0.5m-0.6m de alta desde la base, si es necesario, y la parte exterior de la Línea Límite debe estar inclinada con una pendiente no menor de 30 grados para la seguridad de los participantes.

## 1. Demarcación del Área de Combate

- 1) El área 12mx12m deber ser llamada Área de Combate.
- 2) La demarcación del Área de Combate deber ser distinguida por una línea blanca de 5 cm. de ancho en caso de un área de competición de madera.

## 2. Indicación de Posiciones

1) Posición de los Jueces: Siete jueces deben sentarse a 1 m. de distancia del Área de Combate y 2 m. entremedio con cuatro mirando a los competidores y tres en la espalda de los competidores. La línea límite adyacente a cuatro jueces debe ser considerada la línea límite #1, seguida por línea límite #2, #3, y #4, en el sentido de las agujas del reloj desde la línea límite #1. Los jueces están posicionados en el sentido de las agujas del reloj desde la izquierda de la línea límite #1. En caso de un sistema de 5 jueces, tres jueces deben ser posicionados mirando a los atletas y los otros dos en la espalda de los atletas en el mismo orden del sistema de 7 jueces.

2) La posición del Arbitro: Un arbitro debe ser colocado en el asiento del juez no. 1

3) La posición de los competidores: Los competidores deben situarse a 1m atrás desde el centro del área de combate, hacia la línea límite #3.

4) Posición del escritorio del anotador (juez): El anotador debe colocarse fuera del Área de Combate, 2 m. apartado desde el centro de la línea límite #2.

5) La posición de los coordinadores de la competición: Los coordinadores de la Competición deben situarse dentro del Área de competición, 1 m. alejados desde la esquina entre las líneas límite #1 y #4.

6) La posición de los participantes de reserva y entrenador : Los participantes de reserva y el entrenador deben colocarse fuera del Área de Competición, 3m apartados desde el rincón entre las líneas límite #3 y #4.

7) Posición del escritorio de inspección: El escritorio de inspección debe ser colocado a la entrada del área de combate fuera del rincón de las líneas límite #3 y #4 en consideración de las facilidades del campo de juego.

(Explicación #1)

Alfombra elástica: Sólo las alfombras aprobadas por la WTF deben ser usadas en los WTF Campeonatos de Puneses sancionadores.

(Explicación #2)

Color: La combinación de colores de la superficie de la alfombra no debe despedir un reflejo chillón, o ser cansado para la vista de los participantes o los espectadores. La combinación de colores debe ser también apropiadamente similar al look general del evento.

(Explicación #3)

Escritorio de inspección: En el escritorio de inspección, el inspector comprueba si los uniformes que llevan los participantes son aprobados o no por el WTF y si les quedan bien a los participantes. En caso de que fueran inapropiados, se les pedirá a los participantes que cambien el uniforme.

(Explicación #4)

Plataforma de competición: La plataforma debe ser construida de acuerdo al siguiente diagrama.

## Artículo 4. Competidores

### 1. Qualificaciones de competidores

- 1) Poseedor de la nacionalidad del equipo participante
- 2) Uno recomendado por la Asociación Nacional de Taekwondo
- 3) Poseedor de Pum de Taekwondo, certificado Dan expedido por Kukkiwon o la Federación Mundial de Taekwondo.**
- 4) División Júnior ( 14-18 años)
- 5) 1ª División Senior ( 19-30 años)
- 6) 2ª División Senior (31-40 años)
- 7) 1ª División Master (41-50 años)
- 8) 2ª División Master ( 51 años o mayor)

(Interpretación)

La edad límite para las Divisiones Júnior, Senior y Masters está basada en el año, no en la fecha en que el Campeonato es celebrado. Por ejemplo, en la división júnior, los participantes deben estar entre los 14 y 17 años. Ej.: si el Campeonato de Puneses Júnior se celebre el 9 de Septiembre de 2005, aquellos competidores nacidos entre el 1 de Enero de 1988 y 31 de Diciembre de 1991 serán elegibles para participar.

### 2. Uniformes de los competidores

- 1) Los competidores deben llevar sólo el uniforme aprobado por la WTF en los Campeonatos de Puneses sancionados.

### 3. Control Médico

- 1) En los eventos de Taekwondo promocionados o sancionados por la WTF, cualquier uso o administración de drogas o sustancias químicas descritas en las Reglas Anti-Doping están prohibidas.

- 2) La WTF puede llevar a cabo todos los test médicos considerados necesarios para determinar si el participante ha cometido una violación de las Reglas Anti-Doping de la WTF, y cualquier ganador que se niegue a someterse a este test o que pruebe que ha cometido tal infracción debe ser sacado de la posición final, y el ganador será transferido al próximo competidor en la línea de las posiciones de la competición.
- 3) El Comité Organizador debe ser responsable de las disposiciones para llevar a cabo los test médicos.
- 4) Todos los detalles concernientes al doping deben ser manejados de acuerdo a las Reglas Anti-Doping de la WTF.

## **Artículo 5. Clasificaciones de la Competición**

1. Individual Masculino obligatorio
2. Individual Femenino obligatorio
3. Equipo masculino obligatorio
4. Equipo femenino obligatorio
5. Parejas obligatorias
6. Las competiciones se dividen de la siguiente manera:

Los atletas deben poder participar al mismo tiempo en 2 o más divisiones de las arriba mencionadas.

- 1) División individual
- 2) División por equipos
- 3) División por parejas

## **Artículo 6. Divisiones por sexo y edad**

1. Hombres, mujeres y divisiones mixtas deben ser divididas de acuerdo a la edad.
2. No hay limitación específica de peso/Dan para competición en equipo.
3. Las divisiones masculina y femenina deben ser agrupadas de la siguiente manera:

División Júnior (14-18 años)

Individual Júnior masculino / Individual Júnior femenino

1º División Senior (19-30 años)

1º Individual Senior masculino / 1º Individual Senior femenino

2º División Senior (31-40 años)

2º Individual Senior masculino / 2º Individual Senior femenino

1º División Masters (41-50 años)

1º Individual Masters masculino/ 1º Individual Masters femenino

2º División Masters (51 años o mayor)

2º Individual Masters masculino/ 2º Individual Masters femenino

División Pareja

1ª Pareja (14-35 años)

2ª Pareja (36 años o mayor)

División de equipo

1º Equipo masculino (14-35 años)

2º Equipo masculino (36 años o mayor)

1º Equipo femenino (14-35 años)

2º Equipo femenino (36 años o mayor)

División		Júnior	1º Senior	2º Senior	1º Master	2º Master
Edad		14-18 años	19-30 años	31-40 años	41-50 años	51 años o mayor
Individual	Masculino	1	1	1	1	1
	Femenino	1	1	1	1	1
División		1ª		2ª		
Edad		14-35 años		36 años o mayor		
Pareja		2		2		
Equipo	Masculino	3		3		

	Femenino	3	3
--	----------	---	---

## Artículo 7. Métodos de Competición

1. Todas las competiciones de nivel internacional reconocidas por la Federación Mundial de Taekwondo (WTF) deben ser formadas con la participación de al menos 5 países con no menos de 5 participantes en cada división.

2. Los sistemas de competición están divididos de la siguiente manera :

1) Sistema de torneo de eliminación única

2) Sistema de Round robin

3) Sistema límite

a. Preliminar: La mitad 50% de los competidores participantes deben ser seleccionados basándose en puntos y uno de los primeros punses obligatorios debe ser realizado.

b. Semi-final: Ocho (8) competidores deben ser seleccionados basados en puntos y uno de los segundos punses obligatorios debe ser realizado.

c. Final: El 1º, el 2º y el 3º deben ser premiados de entre 8 competidores y uno de cada de los 1º y los 2º punses obligatorios no realizados en preliminar y semi-final.

## Artículo 8. Punes reconocidos (1º y 2º Punse obligatorio)

División	1º Punes obligatorios	2º Punes obligatorios
División Junior (14-18 años)	Taegeuk 4,5,6,7 Jang	Taegeuk 8 Jang, Koryo, Keumgang, Taeback
1º División Senior (18-30 años)	Taegeuk 6,7,8 Jang Koryo	Keumgang, Taeback Pyongwon, Shipjin
2º División Senior (31-40 años)		

1º División Masters (41-50 años)		Taegeuk 8Jang, Koryo, Keumgang, Taeback	Pyongwon, Shipjin, Jitae, Chonkwon
2ª División Masters (51 años o mayor)		Koryo, Keumgang, Taeback Pyongwon	Shipjin, Jitae, Chonkwon, Hansu
Pareja	14-35 años	Taegeuk 6,7,8 Jang, Koryo	Keumgang, Teaback, Pyongwon, Shipjin
	36 años o mayor	Taegeuk 8 Jang, Koryo, Keumgang, Taeback	Pyongwon, Shipjin, Jitae, Chonkwon
Equipo	14-35 años	Taegeuk 6,7,8 Jang, Koryo	Keumgang, Teaback, Pyongwon, Shipjin
	36 años o mayor	Taegeuk 8 Jang, Koryo, Keumgang, Taeback	Pyongwon, Shipjin, Jitae, Chonkwon

## **Artículo 9. Duración de la competición**

### 1. Duración de la competición por División

1) Competición individual : no más de 1 minuto 30 segundos

2) Competición equipo : no más de 1 minuto 30 segundos

3 ) Competición en pareja : no más de 1 minuto 30 segundos

4) El intervalo entre la realización de los 1º Punes obligatorios y los 2º Punes obligatorios debe ser de 1 minuto.

## **Artículo 10. Sorteo**

1. El sorteo será llevado a cabo un día antes al primer día de competición en presencia de los oficiales y los representantes de las naciones participantes de la WTF. Y el sorteo debe ser echo en orden alfabético inglés usando los nombres oficiales de las naciones participantes en concordancia con el orden de clasificación en Artículo 6.3.

2. Los oficiales para el sorteo deben ser designados para echar a suertes en nombre de los oficiales de las naciones participantes no presentes en el sorteo.

3. El orden del sorteo puede ser cambiado de acuerdo a la decisión del cabeza del equipo reunido.

## **Artículo 11. Actos prohibidos/penalizaciones**

1. Las penalizaciones para cualquier acto prohibido deben ser declaradas por el árbitro.

2. Las penalizaciones son definidas como “Gam-jeom” (deducción de puntos por penalizaciones).

3. Los siguientes actos deben ser clasificados como actos prohibidos, y “Gam-jeom” debe ser declarado:

1) Pronunciar comentarios indeseables o cualquier mala conducta por parte de los competidores o el entrenador.

2) Según el juicio del árbitro, un entrenador, un participante amateur o los practicantes de taekwondo deben tener las maneras y respeto hacia el código de conducta.

3) Atleta o entrenador no deben interrumpir o levantarse en el lugar de los coordinadores de la competición en el medio de la coordinación de la actividad durante la competición.

(Interpretación)

En caso de que un competidor sea evaluado dos (2) deducciones, el árbitro debe declarar al competidor un perdedor en penalizaciones. El Gam-jeom definido en este Artículo es diferente de aquellos en los marcadores de los jueces y debe ser declarado en los comportamientos mencionados en la siguiente interpretación.

## **Artículo 12. Procedimientos de la competición**

1. Llamada a los competidores

Los nombres de los competidores deben ser anunciados tres veces comenzando tres minutos antes del comienzo programado de la competición con un minuto de intervalo. Cualquier participante que no aparezca en el área de competición en un minuto después del comienzo programado de la competición debe ser considerado como si se hubiese retirado y debe perder el partido.

## 2. Inspección física y del uniforme

Después de ser llamados, los competidores deben pasar una inspección física y del uniforme en la mesa de inspección específica por un inspector designado por la WTF, el competidor no debe mostrar ningún signo de aversión, y debe llevar ningún objeto que pueda causar daño al otro competidor.

## 3. Entrar en el área de competición

Seguido de la inspección, el competidor debe entrar al área de espera de competición con un entrenador.

## 4. Principio y final de la competición

La competición debe comenzar con la declaración de “Joon-bi” (preparado) y “Shi-jak” (comienzo) por el árbitro y debe finalizar con la declaración de “Ba-ro” (paro) por el Árbitro.

## 5. Procedimientos antes y después de la competición

1) La competición debe comenzar con la declaración de “Joon-bi” (preparado) y “Shi-jak” (comienzo) por el Árbitro. El Anotador debe anotar el tiempo de actuación.

2) Después del final del Pumse, los competidores deben permanecer en pie en sus respectivas posiciones y hacer una reverencia al mandato del Árbitro de “Ba-ro (paro), Cha-ryeot (Atención), Kyeong-rye (reverencia)” y después en posición de pie, esperar a la declaración de decisión del Árbitro.

3) El ganador debe ser declarado de acuerdo a la visualización o el anuncio de los resultados. (Declaración por el Árbitro).

4) Salida del competidor.

## **Artículo 13. Coordinador de la competición**

### 1. Calificaciones / Requisitos

1) El Comité Organizador debe nominar coordinadores de competición que posean Kukkiwon Dan y expertos en Taekwondo.

## 2. Responsabilidades

- 1) Dos coordinadores deben ser nominados.
- 2) Dos coordinadores de competición deben verificar las identidades de los competidores y admitir a los competidores dentro o fuera del evento, y deben asistir a los árbitros oficiales para asegurar el progreso de la competición sin obstáculos.

## **Artículo 14. Criterio de puntuación**

La puntuación debe ser dada de acuerdo con las reglas de la WTF o Kukkiwon.

### 1. Precisión de la Técnica de Pumses

- 1) Precisión de movimientos básicos
- 2) Detalles de cada Pumse

### 2. Presentación

- 1) Habilidad / Destreza
  - a. Precisión de gama de movimientos
  - b. Equilibrio
  - c. Velocidad y potencia

### 2) Expresión

- a. Fuerza/ Velocidad/ Ritmo
- b. Expresión de energía

\*El Criterio detallado de puntuación está estipulado en el Criterio de Puntuación adjunto.

## **Artículo 15. Métodos de puntuación**

1. La puntuación total es 10

2. Precisión

1) Puntuación base 5.0

2) 0.1 puntos debe ser deducido en cada ocasión en la que el competidor no realice los movimientos básicos o el pertinente Pumse con precisión.

3) 0.5 puntos debe ser deducido por ocasión cuando un competidor cometa errores que son considerados tan grandes como en el caso previo de los movimientos básicos o Pumses pertinentes.

3. Presentación

1) Puntuación base 5,0

2) Habilidad / Destreza

a. En el test de destreza, 0.1 punto será deducido en cada ocasión cuando un competidor no cumpla con precisión el criterio de uso del equilibrio, velocidad y potencia.

b. En el test de destreza, 0.5 puntos serán deducidos en cada ocasión cuando un competidor cometa errores que son considerados tan grandes como en el caso previo de uso de equilibrio, velocidad y potencia.

3) Expresión

a. En la parte de expresión, 0.1 punto será deducido en cada ocasión cuando un competidor no exprese con precisión la dureza y suavidad, lentitud y rapidez y el ritmo.

b. En la parte de expresión, 0.5 puntos serán deducidos en cada ocasión cuando un competidor cometa errores que son considerados tan grandes como en el caso previo de la dureza y suavidad, lentitud y rapidez, y el ritmo.

4. Dedución de puntos

1) En caso de que un competidor exceda el tiempo límite, 0.5 puntos deben ser deducidos de la puntuación final.

2) En caso de que un competidor cruce la línea límite, 0.5 puntos deben ser deducidos de la puntuación final.

## 5. Calculo de la puntuación

1) Tanto la precisión como la presentación serán evaluadas.

2) Las mejores puntuaciones estarán arriba, la puntuación media serán calculada después de quitar las puntuaciones más bajas.

3) La puntuación media calculada será la puntuación final.

4) En caso de un punto negativo durante la competición, esta puntuación será quitada de la puntuación final.

## **Artículo 16. Publicación de la puntuación**

1. La puntuación final debe ser anunciada inmediatamente después de recopilar los totales de los jueces.

2. En caso de usar instrumentos de puntuación electrónicos.

1) Los jueces deben introducir puntos en los instrumentos electrónicos de puntuación después de la realización de Pumses, y los puntos totales debe ser automáticamente visualizados en los monitores.

2) La puntuación final (puntos de media) deben ser mostrados en el monitor siguiendo la supresión automática de las puntuaciones más altas y las más bajas entre los jueces.

3. En caso de puntuación manual

1) El coordinador debe recopilar cada hoja de puntuación y comunicar los resultados al anotador inmediatamente después de la finalización de los Pumses.

2) El anotador debe transmitir la puntuación final al árbitro, siguiendo la supresión de las puntuaciones más altas y más bajas, y anunciar o mostrar la puntuación final.

## **Artículo 17. Decisión y declaración del ganador**

1. El ganador debe ser el competidor al cual se le hayan otorgado más puntos en total.
2. En caso de empate, se realizará una revancha entre los competidores.
3. La revancha ofrecerá un Pumse obligatorio. La puntuación previa no afectará a la puntuación de revancha.

**4. En caso de empate en la revancha, el ganador deberá ser el competidor que sea premiado con más puntos en total incluyendo la más alta y la más baja puntuación que no eran incluidas cuando se han recopilado puntuaciones.**

## 5. Decisiones

- 1) Ganar por puntuación
- 2) Ganar por paro de la Competición por el Árbitro
- 3) Ganar por retirada del oponente
- 4) Ganar por descalificación del oponente
- 5) Ganar por penalizaciones del oponente

### (Explicación #1)

Ganar por puntuación:

El ganador es determinado por los puntos más altos en total.

### (Explicación #2)

Paro de la Competición por el árbitro:

Si el árbitro o el doctor de la comisión determinasen que un competidor no puede continuar, incluso después de un minuto de período de recuperación o si un participante desobedeciese la orden del árbitro de continuar, el árbitro deberá declarar el paro de la Competición y el competidor opuesto deberá ser declarado ganador.

### (Explicación #3)

Ganar por retirada del oponente:

El ganador es determinado por el abandono del oponente

- a. Cuando un competidor se retira de la competición a causa de una lesión o otra razón.
- b. Cuando el entrenador tira la toalla dentro de la pista para significar pérdida de la competición.

### (Explicación #4)

Ganar por descalificaciones del oponente:

Si un competidor pierde el status de competidor antes de que la competición empiece, el competidor opuesto debe ser declarado ganador.

(Explicación #5)

Ganar por penalizaciones del oponente:

Si un competidor es evaluado “Gam-jeom” por dos penalizaciones de acuerdo al artículo 11.3, el oponente debe ser declarado ganador.

## **Artículo 18. Procedimientos para competición suspendida**

Cuando una competición es parada debido a lesión, el árbitro debe tomar las siguientes medidas, mientras que en una situación la cual justifica simplemente suspender la competición más allá de los procedimientos prescritos, el árbitro debe declarar “Shi-gan” (Suspensión) o “Kye-shi” (Suspensión) y reanudar la competición desde el principio, teniendo en consideración todos los aspectos de la situación.

1. El árbitro debe suspender la competición y ordenar a los anotadores suspender el cronometraje anunciando “Shi-gan” (Suspensión) o “Kye-shi” (Suspensión).
2. El árbitro debe permitir al competidor que reciba primeros auxilios durante un minuto.
3. Si el competidor no demuestra la voluntad de continuar la competición después de un minuto, incluso en el caso de que sólo sea una lesión leve, el competidor opuesto deberá ser declarado por el árbitro ganador.

## **Artículo 19. Árbitros oficiales**

### **1. Cualificaciones**

- 1) Los jueces deben ser poseedores de un Certificado Internacional de árbitros de Pumses.
- 2) Árbitro: Poseedor de Certificado de 1ª clase Internacional de árbitros de Pumses registrado por la WTF (Federación Mundial de Taekwondo).

## 2. Responsabilidades

### 1) Árbitro

(1) El árbitro adjudicará puntos.

(2) El árbitro debe declarar el ganador y “Gam-jeom” por penalizaciones. Las declaraciones del árbitro deben ser hechas sólo cuando la decisión de los jueces haya sido confirmada.

### 2) Jueces

(1) Los jueces deben documentar todos los puntos válidos.

(2) Los jueces deben dar sus opiniones francas cuando se las pida el árbitro.

## 3. Clasificación de los árbitros oficiales

1) Los árbitros oficiales deben ser clasificados en las siguientes categorías.

(1) Categoría 1: Sólo jueces que posean un Certificado Internacional de 3ª clase o superior de árbitros de Pumses y un Kukkiwon 4º o 5º Dan deben ser elegidos para officiar todas las divisiones júnior.

(2) Categoría 2: Sólo jueces que poseen un Certificado Internacional de 2ª clase o superior de árbitros de Pumses y un Kukkiwon 6º o 7º Dan deben ser elegidos para officiar las divisiones júnior y senior.

(3) Categoría 3: Sólo jueces que poseen un Certificado Internacional de 1ª clase o superior de árbitros de Pumses y un Kukkiwon 8º Dan o superior deben ser elegidos para officiar las divisiones júnior, senior y master.

## 4. Uniforme de los árbitros oficiales

1) Los árbitros oficiales deben llevar uniformes designados por la WTF.

2) Los árbitros oficiales no deben llevar ningún material a la pista que pueda interferir en la competición.

### (Interpretación)

El presidente de la Junta Supervisora de la Competición puede pedir que el Delegado Técnico reemplace a los árbitros oficiales en el caso que los árbitros oficiales hayan sido asignados incorrectamente o cuando la Junta supervisora de la competición juzga que alguno de los árbitros oficiales asignados han conducido la competición injustamente o han hecho errores no razonables.

## **Artículo 20. Anotador**

1. El anotador debe cronometrar la competición, incluyendo el tiempo de suspensión durante la competición, y también debe calcular, anotar y anunciar o hacer el total de las puntuaciones mostradas.

## **Artículo 21. Formación y asignación de los árbitros oficiales**

1. Composición de los árbitros oficiales

- 1) Sistema 7 jueces: 1 árbitro, 6 jueces
- 2) Sistema 5 jueces: 1 árbitro 4 jueces

2. Asignación de los árbitros oficiales

- 1) La elección de un sistema de 7 jueces o un sistema de 5 jueces deberá decidirse dependiendo de los competidores participantes den la competición.

## **Artículo 22. Otros asuntos nos especificados en las Reglas**

Si surge cualquier asunto no especificado en la Reglas, se deberá tratar de la siguiente manera.

1. Asuntos relacionados con la competición deben decidirse a través de un consenso de los árbitros oficiales de la competición pertinente.
2. Asuntos no relacionados con la competición deben decidirse por el Consejo Ejecutivo o sus representantes.
3. El Comité organizador debe preparar un aparato de video en cada tribunal para grabar y preservar la competición. (grabar en video)

## **Artículo 23. Arbitraje y Sanción**

1. Composición del Consejo Supervisor de Competición

- 1) Cualificaciones de los miembros: Miembros del Consejo Ejecutivo de la WTF o personas con suficiente experiencia en Taekwondo poseedores de 6° o superior Kukkiwon Dan recomendados por el Presidente de la WTF o la Secretaría General. Un delegado técnico debe ser un miembro exoficio.

2) Composición: Un presidente y no más de seis miembros más el Delegado técnico.

3) Procedimiento de nombramiento: El Presidente y miembros del Consejo Supervisor de la Competición deben ser nombrados por el Presidente de la WTF por recomendación de la Secretaria General de la WTF.

2. Responsabilidad: El Consejo Supervisor de la Competición debe hacer correcciones de errores de juicio de acuerdo a su decisión en lo que concierne a protestas y tomar acción disciplinar contra los oficiales que cometieron errores de juicio o comportamiento ilegal, los resultados de lo cual deben ser notificados a la Secretaría General de la WTF. El Consejo Supervisor de la Competición debe también tener derecho al Comité de Sanción en el acto simultáneamente en la competición para los asuntos relacionados con la administración de la Competición.

### 3. Procedimientos de Protesta

1) En caso de que haya una objeción al juicio del árbitro, un delegado oficial del equipo debe someter una cierta hoja de protesta junto con la cuota de protesta de 20 Dólares al Consejo Supervisor de la Competición en 10 minutos después del final pertinente de la Competición.

2) Una deliberación de la protesta debe ser llevada a cabo por el Consejo Supervisor de la Competición excluyendo a aquellos miembros con la misma nacionalidad de los competidores implicados y una resolución debe ser hecha por mayoría.

3) Los miembros del Consejo Supervisor de la Competición pueden llamar a los árbitros oficiales de la competición implicados y preguntarles para la investigación.

4) La resolución hecha por el Consejo Supervisor de la Competición debe ser final y no más apelaciones deben ser posibles.

### 4. Procedimiento de Sanción

1) El Presidente de la WTF o Secretaría General o, en caso de su ausencia, el Delegado Técnico pueden pedir al Comité de Sanción en el acto que delibere cuando cualquiera de los siguientes comportamientos son cometidos por un entrenador o participante.

- a. Interferir en la administración de la Competición.
- b. Provocar al público o extender falsos rumores.

2) Cuando juzgado razonable, el Comité de Sanción en el acto debe deliberar sobre el asunto y tomar acción disciplinaria inmediatamente. El resultado de la deliberación debe ser anunciado al público en el recinto y transmitido a la Secretaría General de la WTF después.

3) El Comité de Sanción en el acto puede llamar a las personas implicadas y preguntarles para la investigación.

(Interpretación)

El Consejo de Supervisión de la Competición debe componerse de al menos cinco miembros elegibles y el número de miembros será un número extraño si excede los cinco.

(Explicación #1)

Excluyendo aquellos miembros con las mismas nacionalidades como naciones involucradas : si cualquier miembro del Comité de Sanción On-Stop tiene la misma nacionalidad que el competidor o el entrenador involucrado, el miembro pertinente debe ser excluido de la deliberación. En todos los casos, el número de miembros del Comité debe ser un número raro. Si el Presidente es el que no es elegible, un Presidente temporal debe ser elegido por los miembros restantes.

(Explicación #2)

El Presidente del Consejo Supervisor de la Competición debe recomendar al Delegado Técnico que reemplace a los árbitros oficiales : El Delegado Técnico puede instruir al Presidente de los Árbitros a reemplazar a los árbitros oficiales afectados siguiendo la petición del Presidente del Consejo Supervisor de la Competición.

(Explicación #3)

Procedimientos de deliberación : Los Procedimientos de deliberación para tomar una resolución son los siguientes :

- 1) Después de revisar las razones de una protesta, el Consejo debe primero decidir si la protesta es “Aceptable” o “Inaceptable” para deliberación.
- 2) Si es necesario, el Consejo puede escuchar las opiniones de los árbitros o jueces. A quién se llama debe ser decidido por el Consejo.
- 3) El Consejo debe revisar las anotaciones escritas por decisión de información grabada de la competición etc. si se estima necesario.
- 4) Después de la deliberación, el Consejo debe mantener el secreto de la votación para determinar una decisión por mayoría.
- 5) El Presidente del Consejo debe hacer un informe documentando el resultado de la deliberación y debe hacer este resultado públicamente conocido.
- 6) Las acciones necesarias deben ser tomadas de acuerdo a la decisión del Consejo.

(1) Errores al determinar los resultados de la competición: los errores al calcular la puntuación de la competición o no identificar a un competidor debe resultar en la marcha atrás de la decisión.

(Explicación #4)

Comité de Sanción En el acto : Los procedimientos de deliberación de sanción deben corresponder al Consejo Supervisor de Competición, y los detalles de sanción deben cumplir con las Regulaciones en Sanciones.